Философия и принципы Agile ориентированы на создание гибких и эффективных процессов разработки программного обеспечения. Вот ключевые философские принципы Agile:

1. **Взаимодействие и сотрудничество над процессами и инструментами:** Agile признает, что успешное взаимодействие и сотрудничество между участниками проекта более важны, чем строгое следование процессам и инструментам. Коммуникация и сотрудничество с заказчиком и внутри команды приоритетны.
2. **Рабочее программное обеспечение над обширной документацией:** Agile ставит акцент на поставке рабочего программного обеспечения, которое можно показать заказчику и использовать. Это важнее, чем обширная документация.
3. **Сотрудничество с заказчиком над согласованием контракта:** Agile подчеркивает сотрудничество и обсуждение требований с заказчиком вместо строгого формализованного согласования контракта. Изменения в требованиях приветствуются.
4. **Готовность к изменениям над следованием плану:** Agile признает, что требования могут меняться, и команда должна быть готова к адаптации. Гибкость и способность к изменению важны.

Теперь давайте рассмотрим двенадцать ключевых принципов Agile, как они сформулированы в Agile Манифесте:

1. **Удовлетворение заказчика через раннюю и непрерывную поставку ценных компонентов программного обеспечения.**
2. **Приветствие изменений требований, даже в поздних стадиях разработки. Agile ценит гибкость и адаптацию.**
3. **Частая поставка рабочего программного обеспечения с периодичностью от нескольких недель до нескольких месяцев, предпочтительнее более частых интеграций.**
4. **Сотрудничество заказчика и разработчиков на протяжении всего процесса разработки.**
5. **Построение проектов вокруг мотивированных и надежных людей.**
6. **Использование методов общения внутри команды и с заказчиком, основанных на прямом общении (лицом к лицу).**
7. **Рабочее программное обеспечение - основный показатель прогресса.**
8. **Устойчивая разработка в темпе, которое может поддерживаться в течение всего проекта.**
9. **Постоянное внимание к качеству и техническая гибкость.**
10. **Простота - искусство максимизации объема работ, которые необходимо выполнить, не выполняя их.**
11. **Лучшие решения и возможности возникают у самой команды в рамках самой команды.**
12. **Самоорганизующиеся команды, способные принимать решения и адаптироваться к изменениям без необходимости вмешательства руководства.**

Эти принципы ориентированы на обеспечение гибкости, сотрудничества и качественной поставки в разработке программного обеспечения. Agile предоставляет командам свободу в выборе методологий и процессов, при условии, что они следуют этим философиям и принципам.

**Scrum:**

1. **Фреймворк:** Scrum - это конкретный фреймворк Agile, используемый для управления проектами и разработки продуктов. Он предоставляет структурированный способ организации работы в маленькие, ограниченные по времени итерации, называемые "спринтами".
2. **Роли:** Scrum определяет конкретные роли, включая Владельца продукта (Product Owner), Скрам-мастера (Scrum Master) и Команду разработки (Development Team). У каждой роли есть определенные обязанности.
3. **Артефакты:** Scrum использует различные артефакты, такие как Беклог продукта (Product Backlog), Беклог спринта (Sprint Backlog) и Инкремент (Increment), для управления работой и отслеживания прогресса.
4. **Церемонии:** Scrum включает в себя церемонии или мероприятия, такие как планирование спринта (Sprint Planning), ежедневное созвездие (Daily Standup), обзор спринта (Sprint Review) и ретроспектива спринта (Sprint Retrospective), чтобы обеспечить эффективное общение и сотрудничество.